

ЕВМ

«Генплан»

Игра про командное взаимодействие и достижение общей цели



Игра «Генплан» — увлекательная игра про командное взаимодействие и достижение общей цели, основанная на метафоре постройки нового города.



Время игры: 3 – 4 часа.
Зависит от глубины рефлексии



Варианты проведения:
офлайн, онлайн,
комбинированный.



Количество игроков:
10 – 150 человек



Целевая аудитория:
все сотрудники,
влияющие на ESG–
трансформацию
компании



ЦЕЛИ ИГРЫ



- Развить у участников навыки переговоров и продаж, стратегического мышления и командной работы
- Сделать взаимодействие команд более эффективным



ЗАДАЧА КОМАНД

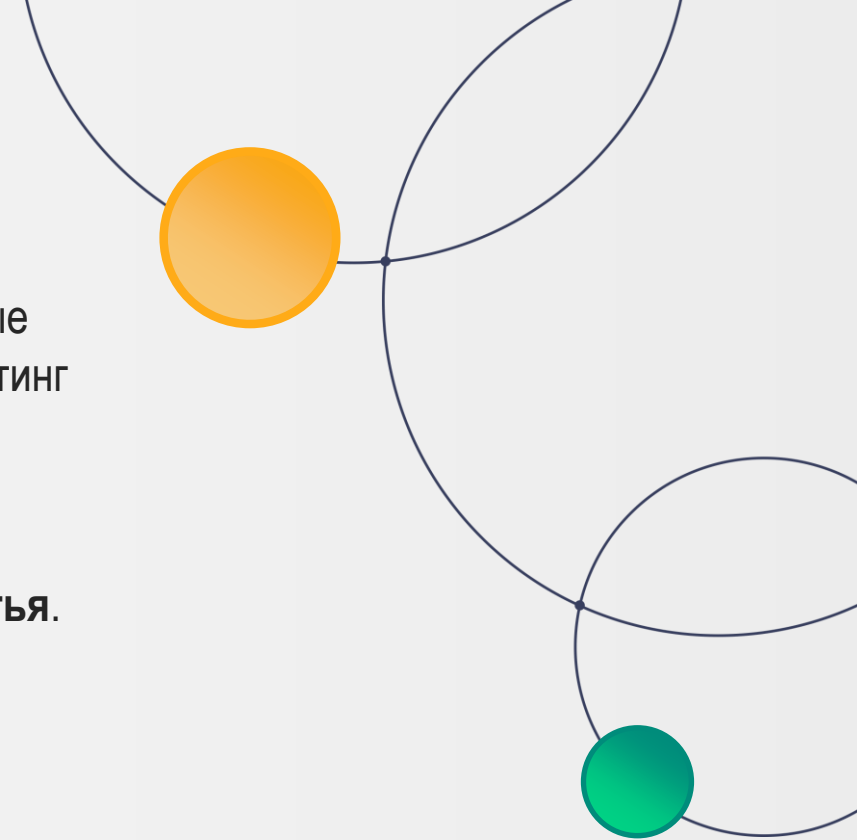
достичь 100% уровня счастья.

ЛЕГЕНДА ИГРЫ

Участники в **командах по 5-6 человек** представляют строительные компании, которые возводят объекты на любом свободном участке поля. В процессе игры мы ведем рейтинг застройщика, чтобы определить лучшую строительную компанию города.

Может показаться, что игра конкурентная, но это не так. Помимо баллов, которые получает каждая отдельная команда, есть **общегородской рейтинг – уровень счастья**. Счастье города - это «правильное» соседство всех объектов, то есть удовлетворение потребностей всех жителей города! Задача команд — достичь 100% уровня счастья.

В этой игре нет правильного ответа или выверенной модели — это поле для экспериментов и тренировки вашей команды!



ЕВМ

Контакты

esg-evm.ru

game@ebm.spb.ru

